

```
1 //
2 // IPCam+IPCamVideo.java
3 // SoDemon
4 //
5 -----
```

## #1. 摄像机的解绑和注册

### 摄像机的解绑和注册

说明：当需要账号管理摄像机时，才会用到解绑和注册功能。大概流程是，添加时，先判断有没有被其他账号添加，如果被添加了，就先要从服务器解绑。解绑成功后，在用WebService的添加函数添加，添加成功后。再注册的到服务器上。

#### 1) 解绑

说明：解绑即从账号里把该摄像机删除。同一个摄像机只能被一个账号添加。

```
/*
 *摄像机解绑 + 实现接口unregister_from_sosocam_listener
 */
函数：public ERROR unregister_from_sosocam(unregister_from_sosocam_listener
listener);
返回：ERROR:ERROR类型值，当返回是ERROR.NO_ERROR，表示执行成功。
```

回调函数：

```
public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error);
ipcam: IPCam对象
error: ERROR类型值;
回调函数返回的error = ERROR.NO_ERROR时，表示解绑成功
```

#### 2) 注册

说明：注册即把摄像机向服务器注册。只有注册成功了才会有推送。

```
/*
 *摄像机注册 + 实现接口relogin_to_sosocam_listener
 */
public ERROR relogin_to_sosocam(relogin_to_sosocam_listener listener);
返回：ERROR类型值，当返回是ERROR.NO_ERROR，表示执行成功。
```

回调函数：

```
public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error);
ipcam: IPCam对象
error: ERROR类型值;
回调函数返回error = ERROR.NO_ERROR，表示注册成功。
```

#### 3) 示例

```
if (ERROR.NO_ERROR ==
m_ipcam.unregister_from_sosocam(AddCamerabySoundDialog.this)) { //摄像机解绑
    m_state = STATE.UNREGISTER_CAMERA;
} else {
    Log.e("Sodemo", "Failed unregister camera");
}
if (ERROR.NO_ERROR ==
m_ipcam.relogin_to_sosocam(AddCamerabySoundDialog.this)) { //摄像机注册
    m_state = STATE.RELOGIN_CAMERA_TO_SOSOCAM;
} else {
    Log.e("Sodemo", "Failed relogin to sosocam");
}

public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error) { //回调查看解绑和注册结果
    if (m_state == STATE.UNREGISTER_CAMERA) {
        if (error == ERROR.NO_ERROR) { //解绑结果
            Log.e("Sodemo", "Unregister camera succeed");
        } else {
            Log.e("Sodemo", "Unregister camera failed");
        }
    } else if (m_state == STATE.RELOGIN_CAMERA_TO_SOSOCAM) {
        if (error == ERROR.NO_ERROR) { //注册结果
            Log.e("Sodemo", "Relogin to sosocam succeed");
        } else {
            Log.e("Sodemo", "Relogin to sosocam failed");
        }
    }
}
}
```

## #2. 摄像机属性添加设置和获取

### 1) 摄像机属性添加设置和获取

说明：摄像机属性设置，包括名称，用户名，名称，id等摄像机的相关属性参数。这些属性，只有当你往IPCcam添加了，IPCcam的创建的对象才具备这些属性（比如：名称，你必须先set alias了，才能获取到名称）。所以你需要用到哪些属性，当你从stroage里面获取cam里时或添加cam时，就一定要为cam添加哪些属性，否则获取到的都是默认值。当然如果这些属性有改变时，也要同步设置到IPCcam里。

函数：主要属性函数，详细如下

```

69  /*
70  *名称，默认为空
71  */
72  public String alias(); //获取昵称
73  public void set_alias(String alias); //设置昵称
74
75  /*
76  *用户名，默认为空
77  */
78  public String user(); //获取登录名
79  public void set_user(String user); //设置登录名
80
81  /*
82  *密码设置，默认为空
83  */
84  public String pwd(); //获取机登录密码
85  public void set_pwd(String pwd); //设置登录密码
86
87  /*
88  *摄像机id，默认为空
89  */
90  public String camera_id(); //获取id
91  public void set_id(String id); //设置id
92
93  /*
94  *摄像机sosocam_id,为int值，未提供函数进行设置和获取，直接对其值进行操作
95  *默认为空
96  */
97  public String sosocam_id = ""; //sosocam_id
98
99  /*
100 *摄像机安全传输，默认为False
101 */
102 public boolean https(); //获取https
103 public void set_https(boolean https); //设置https
104
105 /*
106 *摄像机模式，int值，未提供函数进行设置和获取，直接对其值进行操作和设置
107 *model默认为0，有两个值，0 云台机 1 卡片机
108 */
109 public int model = 0;; //model
110
111 /*
112 *预览图，Bitmap值，未提供函数进行设置和获取，直接取ipcam.cover即可
113 *cover默认为null
114 */
115 public Bitmap cover = null; //预览图
116
117 /*
118 *摄像机无线Wi-Fi信号强度，返回int值，范围 [0, 100]
119 */
120 public int wifi_power(); //获取摄像机连接的wifi信号强度
121
122 public void set_cache(int cache); //设置缓冲时间
123
124

```

示例：

```

125 /*
126
127
128 *以下示例，是在程序开始时，从Storage取出cams，同时添加到IPCcamMgr，使这些摄像
129 机得到IPCcamMgr的批量管理。并且为ipcam添加几个属性
130 */
131 public void load_all_cameras{
132     for(CAMERA_INFO cam : Storage.get_cameras()) {
133         IPCam ipcam = IPCamMgr.add_camera(cam.getAlias(), cam.getId(),
134             cam.getUser(), cam.getPwd(), cam.getHttps());
135         ipcam.model = cam.getModel(); //设置模式

```

```
133         ipcam.id_4_sosocam = cam.getObj_id(); //设置sosocam_id
134         ipcam.cover = cam.getCover(); //设置预览图
135     }
136 }
137
```

### #3. 视频性能调节

#### 1) 视频性能调节

```
140     函数1: public boolean can_set_video_performance(); //判断是否允许设置
141
```

返回: 返回一个BOOL类型, 如果是true, 说明允许操作, 如果是false, 说明禁止操作, 因为视频调节具有优先级, 先操作的人具有优先权操作。

```
142
143     函数2: public void set_video_performance_mode(int mode) //设置性能值
144     参数: mode有三个值, 详细如下
```

```
145     mode = 0, //清晰, 质量最好, 速度最慢
146     mode = 1, //均衡, 质量和速度都处于均值
147     mode = 2, //流畅, 质量最差, 速度最快
```

```
148
149     回调函数: public void on can set_video_performance(IPCam ipcam);
150     说明: 视频性能状态改变, 接口是IPCam_Listener
```

151 示例:

```
152     int value = ipcam.video_performance_mode(); //获取当前性能值
153     case R.id.play_speed:
154         if (m_ipcam.can_set_video_performance()) { //判断是否允许设置
155             m_ipcam.set_video_performance_mode(1); //设置性能值
156         } else {
157             Log.e("Sodemo", "--No--operation-permission---");
158         }
159     }
```

### #4. 缓冲时间设置

#### 1) 缓冲时间设置

160 说明: 缓冲时间对视频和音频生效, 就是推迟多少时间再显示或发声。使用以下函数时, 必须保证摄像机是连接成功的。

```
164     函数: public int cache(); //获取当前缓冲值, 单位ms
165     public void set_cache(int cache); //设置当前缓冲值
```

166 参数: cache缓冲时间, 它的值分两种, 详细如下:

```
167     局域网: [0-1000], 单位:ms
168     p2p: [1000-8000], 单位:ms
```

169 示例:

```
170     ipcam.cache(); //获取缓冲时间
171     ipcam.set_cache(1000); //设置缓冲时间
```

### #5. 名称设置

#### 1) 名称设置

172 说明: 名称设置, 是摄像机的一个昵称, 设置成功以后, 需要保存更新到本地, 如果摄像机要保存到服务器, 还需要更新保存到服务器。使用以下函数时, 必须保证摄像机是连接成功的。

```
173
174     函数: public String alias(); //获取名称
175     public void set_alias(String alias); //设置名称
```

176 说明: 当摄像机的名称发生改变时, 调用此函数, 使用说明请参考 [2.2 摄像机基础接口]

```
181     回调函数: public void on_alias_changed(IPCam ipcam);
```

182 示例:

```
183     m_ipcam.alias(); //获取名称
184     public void set_name() {
185         m_ipcam.set_alias(m_camera_name); //设置名称
186         Storage.update_camera_alias(m_camera_id, m_camera_name);
187         Storage.save_cameras();
188     }
```

### #6. 重置新密码:

191 说明: 重置密码, 是指重新设置一个新的摄像机登录密码。和设置密码不同。使用以下函数时, 必须保证摄像机是连接成功的。

```
192
193     1) 重置密码
```

说明：重新给摄像机设置一个新的密码，使用重置密码函数的条件是摄像机必须连接成功。

196 函数：public ERROR reset\_pwd(String pwd, reset\_pwd\_listener listener)  
 197 实现接口：reset\_pwd\_listener;  
 198 参数：pwd:需设置的新密码

## 2) 回调

200 说明：用reset\_pwd函数，实现接口reset\_pwd\_listener，当有结果时，就会调用public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error)函数。

201 函数：public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error);  
 202 error:ERROR类型值;

203 返回：返回两个参数，具体如下：

204 ipcam: 返回一个IPCam类型，就是一个IPCam对象；

205 error: ERROR类型值，当返回是ERROR.NO\_ERROR时，表示重置密码成功

206

207 示例：

```
208 if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.reset_pwd(m_pwd, this)){ //重置密码
209     m_state = STATE.SET_CAMERA;
210 }
211 public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
212     if (m_state == STATE.SET_CAMERA) {
213         if (error == ERROR.NO_ERROR) {
214             Storage.update_camera_pwd(m_ipcam.id(), m_ipcam.pwd());
215             Storage.save_cameras();
216         }else{
217             Log.e("Sodemo", "----Failed---to----reset--pwd--");
218         }
219     }
220 }
221 }
```

## #7.系统固件升级

222 说明：系统固件升级主要介绍：新版本检测，当前固件版本号的获取和最新固件版本号的获取，以及实现升级功能。

### 1) 新版本检测

224 说明：新版本检测函数使用的条件是摄像机必须连接成功。

225 函数：public boolean need\_upgrade()  
 226  
 227

返回：返回一个BOOL，返回True表示有新版本，需要升级；返回False表示摄像机当前固件版本已经是最新版本，不需要升级。

### 2) 版本号获取

228 说明，以下两个函数使用的条件都是摄像机必须连接成功。

229 函数：public String current\_fw\_version(); //获取摄像机当前的固件版本号

230 public String latest\_fw\_version(); //获取服务器上最新的固件版本号

231 返回：两个函数都是返回NSString类型，即版本号。

### 3) 升级功能实现

234

说明：用upgrade\_fw函数，实现接口upgrade\_fw\_listener，当有结果时，就会调用public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error)函数，使用升级函数的条件是摄像机必须连接成功。

235 函数：public ERROR upgrade\_fw(upgrade\_fw\_listener listener) //升级函数

236 回调函数：public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error)

237 返回：error:ERROR类型值，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示升级成功，否则升级失败

238

239 示例：

240 /\*检测当前版本是否是最新版本\*/

```
241 public void checkNewVersion{
242     if(m_ipcam.can_upgrade()){
```

```
243         /*检测到有新版本*/
244         Log.e("Sodemo", "detect new version,new version is :"+
```

```
ipcam.latest_version()); //获取最新版本号
```

```
245 if (ERROR.NO_ERROR != m_ipcam.upgrade_fw(CameraUpgradeDialog.this))
246     { //升级新版本
```

```
Log.e("Sodemo", "upgrading_failed");
```

```
247     } else {
```

```
Log.e("Sodemo", "upgrading now");
```

```
248     m_state = STATE.UPGRADE;
```

```
249     }
```

```
250     }else{
251         /*没有发现新版本*/
```

```
252         Log.e("Sodemo", "version:"+ ipcam.fw_version() + "is latest
253         !"); //获取当前固件版本号
```

```
254     }
```

```
255 }
```

```

256
257     /*执行升级动作且实现相应接口implements IPCam.upgrade_fw_listener*/
258     /*升级完以后的回调*/
259     public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
260         if (error == ERROR.NO_ERROR) {
261             Log.e("Sodemo", "upgrading ok");
262         } else {
263             Log.e("Sodemo", "upgrading failed");
264         }
265     }
266

```

## #8. 设置安全传输

### 1) 获取摄像机当前https值

说明：使用以下函数的条件摄像机必须连接成功。

函数：public boolean https()

返回：返回一个BOOL类型，当返回true表示当前是安全传输的，返回false表示当前不是安全传输的。

### 2) 安全设置实现

说明：使用reset\_https函数，实现接口reset\_https\_listener，当有结果时，就会回调public void on\_reset\_https\_result(IPCam ipcam, ERROR error);函数，使用安全设置函数的条件是摄像机必须连接成功。

函数：public ERROR reset\_https(boolean https, reset\_https\_listener listener)

listener: reset\_https\_listener; //安全设置监听

参数：https = true, 设置成安全传输；https = false, 设置成非安全传输；

回调函数：public void on\_reset\_https\_result(IPCam ipcam, ERROR error);

示例：

```

280     /* 获取摄像机当前https*/
281     BOOL m_https = m_ipcam.https();
282
283     /* 执行设置https功能*/
284     m_button_set.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
285         public void onClick(View arg0) {
286             if (m_https == m_ipcam.https()) {
287                 return;
288             }
289             if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.reset_https(m_https,
290                 SecuritySettingDialog.this)) {
291                 Log.e("SoDemo", "---Succeed--update-security--setting--");
292             } else {
293                 Log.e("SoDemo", "---Failed--update-security--setting--");
294             }
295         }
296     });
297     /*设置完以后的回调*/
298     public void on_reset_https_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
299         if (error == ERROR.NO_ERROR) {
300             Storage.update_camera_https(m_ipcam.id(), m_ipcam.https());
301             Storage.save_cameras();
302             Log.e("SoDemo", "update_security_setting_ok");
303         } else {
304             Log.e("SoDemo", "failed_update_security_setting");
305         }
306     }
307

```

## #9. 恢复出厂参数

说明：恢复出厂参数是指把摄像机里面的参数恢复到出厂时的参数，使用以下函数时，必须保证摄像机是连接成功的。

### 1) 恢复出厂

说明：恢复参数成功后，需要重启才生效 [重启是通过cgi实现的]

函数：public ERROR restore\_factory(restore\_factory\_listener listener); //

### 2) 回调

说明：如果执行恢复参数时候，实现了restore\_factory\_listener代理，那么当恢复出厂有结果后，就会调用此回调函数。

函数：public void on\_restore\_factory\_result(IPCam ipcam, ERROR error);

返回：返回两个参数，详细如下：

ipcam: 返回一个IPCam对象

error: ERROR类型值，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示恢复出厂成功。

示例：

//恢复出厂参数，且实现接口

319

```

320         m_button_restore.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
321             public void onClick(View arg0) {
322                 IPCam ipcam = IPCamMgr.get_camera(m_camera_id);
323                 if (ipcam == null || ERROR.NO_ERROR !=
324                     ipcam.restore_factory(RestoreCameraDialog.this)) {
325                     Log.e("SoDemo", "failed_restore_camera");
326                 } else {
327                     Log.e("SoDemo", "succeed_restore_camera");
328                 }
329             }
330         });
331
332         /*恢复出厂的回调*/
333         public void on_restore_factory_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
334             if (ERROR.NO_ERROR == error){
335                 if (ERROR.NO_ERROR != ipcam.set_params("reboot=1", this)) {
336                     Log.e("SoDemo", "failed_reboot_camera");
337                 } else {
338                     Log.e("SoDemo", "succeed_reboot_camera");
339                 }
340             }else{
341                 Log.e("SoDemo", "failed_restore_camera");
342             }
343         }

```

#### 344 #10.IPCam类和IPCamVideoView类

345 说明：IPCam类是管理单个cam,录像，拍照，对讲等各种功能的实现以及监控cam各种状态，连接，视频，音频等。

346 使用步骤如下：

- 347 1. 初始化:通过IPCamMgr的init函数初始化。
- 348 2. 创建对象: new一个IPCam。
- 349 3.

实现接口：实现摄像机的IPCam Listener接口。[这一步不是必须的，但是如果随时监控连接状态，就必须要进行连接操作前实现此接口]

350 4. 判断是否摄像机连接：通过status获取摄像机当前状态，如果是CONN\_STATUS.IDLE，通过ERROR获取错误原因。

351 5. 连接成功后相关可行操作：如果status是CONN\_STATUS.CONNECTED，表示连接成功，就可以进行名称，密码，布防等各种操作，也可以获取到接状态，报警状态的获取。

352 6. 视频打开成功后相关可行操作：如果想要进行拍照，录像，看视频，视频性能，缓冲，分辨率切换，轨迹设置，启动位设置等相关操作，必须是视频状态是PLAY STATUS.PLAYING。所以必须先通过set\_video\_view设置视频view，然后在播放视频。视频播放成功，才可进行这些操作。

353 IPCamVideoView类是一个视频类，继承SurfaceView,主要是用的地方就两个：

- 354 1) 看视频：new一个IPCamVideoView,添加监听，然后通过IPCam的set\_video\_view设置视频。
- 355 2) 视频上添加手势：如果想要视频上添加手势，就添加IPCamVideoView
- 356 的set\_listener添加代理IPCamVideoView\_Listener。在代理on\_touch\_event中实现功能。

#### 357 -----

#### 358 10.1cam状态获取

##### 359 1) 连接状态

361 说明：一般对摄像机做操作前，都要判断一下摄像机的连接状态

362 函数：public CONN\_STATUS status();

363 返回：返回CONN\_STATUS类型，状态如下：

```

364     public enum CONN_STATUS {
365         IDLE, //连接失败
366         P2P_CONNECTING, //P2P连接中
367         CONNECTING, //局域网连接中
368         AUTHING, //摄像机连接认证中
369         CONNECTED, //已连接
370         WAIT_CONNECTING; //等待连接
371     }

```

372 示例：

```

373     CONN_STATUS status = ipcam.status();
374

```

##### 375 2) 摄像机错误

376 说明：一般当摄像机的连接状态status= CONN\_STATUS.IDLE，才会去获取错误值

377 函数：public ERROR error();

378 返回：返回ERROR类型值，状态如下：

```

379     public enum ERROR {
380         //NETWORK_ERROR, removed in 2.0, using DEVICE_BROKEN

```

```

381 //P2P_DISCONNECTED, removed in 2.0, using RUDP_CLOSED
382 //P2P_NETWORK_ERROR, removed in 2.0
383 //P2P_OUTOF_CAPACITY, removed in 2.0
384
385 NO_ERROR(0), //没有错误
386 INTERNAL_ERROR(-1), //内部错误
387 CANCELED(-2), // new in 2.0, 取消
388 BAD_PARAM(-3), //参数错误
389 BAD_STATUS(-4), //状态错误
390 BAD_AUTH(-5), //认证错误
391 BAD_ID(-6), //ID有误
392 RESTART_CONN(-7), // new in 2.0, 重新连接
393 UNKNOWN(-8), //未知错误
394 CLOSED_BY_DEVICE(-9), //设备端主动关闭
395 DEVICE_BROKEN(-10), // new in 2.0, 设备断开连接
396 DEVICE_BAD_PACKET(-11), // new in 2.0, 设备包错误
397 DEVICE_NO_DISCOVERED(-12), // new in 2.0 未发现设备
398 DEVICE_TOO_MANY_SESSIONS(-13), //设备返回会话太多的错误
399 DEVICE_INTERNAL_ERROR(-14), //设备内部错误
400 DEVICE_BAD_PARAM(-15), //设备参数有误
401 DEVICE_FORBIDDEN(-16), //设备禁止连接
402 DEVICE_BAD_STATUS(-17), //设备状态有误
403 DEVICE_OPERATION_FAIL(-18), //设备操作失败
404 DEVICE_DONE(-19), // new in 2.0
405 RELAY_TIMEOUT(-20), // new in 2.0, 重连超时
406 RELAY_PEER_TIMEOUT(-21), // new in 2.0,
407 RELAY_CLOSED(-22), // new in 2.0, 重连关闭
408 RELAY_TOO_MANY_SESSIONS(-23), // new in 2.0, 重连返回会话太多的错误
409 P2P_INVALID_ID(-24), //非法的P2P ID
410 P2P_DEVICE_OFFLINE(-25), //远程机器不在线
411 P2P_TIMEOUT(-26), //远程连接超时
412 P2P_PEER_TIMEOUT(-27), // new in 2.0, 同行超时
413 P2P_TOO_MANY_SESSIONS(-28), //远程连接会话数已达上限
414 P2P_SERVER_ERROR(-29), //P2P服务器错误
415 P2P_UNKNOWN(-30), // new in 2.0, P2P未知错误
416 RUDP_TIMEOUT(-31), // new in 2.0,
417 RUDP_CLOSED(-32), // new in 2.0
418 HTTP_GET_ERROR(-33),
419 DEVICE_TIMEOUT(-34),
420 DEVICE_BAD_REQUEST(-35),
421 UPGRADE_BAD_FILE(-36), //升级文件有误
422 UPGRADE_BAD_SERVER(-37), //升级服务器有误
423 UPGRADE_DOWNLOAD_FAILED(-38), //升级文件下载失败
424 SOSOCAM_BAD_ID(-39), //搜搜平台ID不合法
425 SOSOCAM_BAD_ACCESS(-40),
426 SOSOCAM_UNREGISTERED(-41), //sosocam未注册
427 RECORD_UNSUPPORTED_CODEC(-42), // new in 2.0, 录像格式不支持
428 RECORD_DISK(-43), // new in 2.0, 录像磁盘已满
429 RECORD_PARAM_CHANGED(-44); // new in 2.0, 录像参数有改变
430
431 public int value;
432 private ERROR(int value) {
433     this.value = value;
434 }
435 }
436 示例: ERROR camError = m_ipcam.error();
437 int errorValue = camError.value;
438

```

## 10.2. 摄像机基础接口

说明：一般创建了IPCam类，就需实现IPCam\_Listener接口，这是IPCam的一个基本接口。add listener和remove\_listener是成对出现的，有add listener必须有remove\_listener，同时回调的那些函数，一旦add\_listener了，就必须全部写出来，即使什么功能都不实现，不然程序无法通过编译。

### 1) 添加监听

说明：使用此函数，就添加了IPCam\_Listener监听，当相关信息发生改变时，就会反馈到回调函数中。

函数：`public void add_listener(IPCam_Listener listener);`

### 2) 回调函数

说明：回调函数，主要是相关信息改变时，回调，详细如下：函数：

`public void on_alias_changed(IPCam ipcam);` //摄像机名称改变

```

449     public void on_cover_changed(IPCam ipcam); //摄像机封面改变
450
451     public void on_camera_can_upgrade(IPCam ipcam); //摄像机可升级状态改变
452
453     public void on_status_changed(IPCam ipcam); //摄像机连接状态改变
454
455     public void on_video_status_changed(IPCam ipcam); //摄像机视频状态改变
456
457     public void on_audio_status_changed(IPCam ipcam); //摄像机音频状态改变
458
459     public void on_speak_status_changed(IPCam ipcam); //摄像机对讲状态改变
460
461     public void on_local_record_status_changed(IPCam ipcam); //本地录像状态改变
462
463     public void on_tf_record_status_changed(IPCam ipcam); //TF卡录像状态改变
464
465     public void on_tf_record_event(IPCam ipcam, boolean new_record, int
466         record_id, boolean error);
467
468     public void on_statistic(IPCam ipcam);
469
470     public void on_camera_tf_changed(IPCam ipcam);
471
472     public void on_camera_tf_capacity(IPCam ipcam); //TF卡
473
474     public void on_camera_wifi_changed(IPCam ipcam); //WiFi信号强弱改变
475
476     public void on_camera_recording_changed(IPCam ipcam); //录像状态改变
477
478     public void on_camera_alarm_changed(IPCam ipcam); //报警状态改变
479
480     public void on_camera_arm_changed(IPCam ipcam); //布防状态改变
481
482     public void on_camera_temperature_changed(IPCam ipcam); //温度传感器改变
483
484     public void on_camera_sessions_changed(IPCam ipcam); //IPCam会话数改变
485
486     public void on_camera_bell_changed(IPCam ipcam); //门铃状态改变
487
488     public void on_camera_power_down_changed(IPCam ipcam); //电压状态改变
489
490     public void on_camera_dijia_power_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
491
492     public void on_camera_dijia_speed_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
493
494     public void on_camera_dijia_mute_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
495
496     public void on_camera_dijia_status_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
497
498     public void on_camera_meijing_play_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
499
500     public void on_camera_meijing_led_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
501
502     public void on_camera_ewig_status_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
503
504     public void on_camera_juyang_led_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
505
506     public void on_camera_rf_changed_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
507
508     public void on_camera_working_scenes_changed(IPCam ipcam); //客户定制版本
509

```

### 3) 删除代理

说明：当不需要监控回调函数里面的这些状态时，就要删除这个代理。

函数：public void remove\_listener(IPCam\_Listener listener);

示例：

```
/* 添加监听*/
```

```
m_ipcam.add_listener(this);
```

```
/*回调实现*/
```

```
public void on_alias_changed(IPCam ipcam) {
```

```
    Log.e("SoDemo", "camera alias change to : " + ipcam.alias);
```

```
}
```

520



```

521     .
522     .
523     .
524     public void on_camera_recording_changed(IPCam ipcam){
525         Log1.e("SoDemo","camera recording changed");
526     }
527     /*不需要IPCam_Listener，一定要记得删除*/
528     m_ipcam.remove_listener(this);;
529

```

### 10.3. 摄像机视频

说明：摄像机视频，主要是视频设置，视频状态获取，视频开关，以及分辨率切换，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的

#### 1) 设置视频页面

说明：通过此函数，可以设置视频页面 [之前先要创建添加一个IPCamVideoView，以及设置视频页面]，使用此函数之前，摄像机状态必须是连接成功的。

函数：public void set\_video\_view(IPCamVideoView view); //设置视频页面  
参数：view: 这是一个IPCamVideoView，IPCamVideoView是一个继承SurfaceView.

#### 2) 视频状态

说明：通过此函数，可以获取到视频状态，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：public int PLAY\_STATUS video\_status();  
返回：返回PLAY\_STATUS类型，类型状态如下：

```

540     public enum PLAY_STATUS {
541         STOPPED, //停止
542         REQUESTING, //请求中
543         PLAYING; //播放中
544     }

```

#### 3) 视频质量参数

说明：通过以下函数，可以获取到视频当前的质量参数，使用以下函数之前，摄像机必须是连接的。

函数：  
public int video\_render\_fps(); //视频发送fps  
public int video\_recv\_fps(); //视频接收的fps  
public int video\_byterate(); //视频的byte

#### 4) 播放视频或切换播放视频流

说明：通过此函数，可以实现播放视频或切换播放视频流功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：public ERROR play\_video(int stream) ;  
参数：stream 是视频流参数 (0或1)，3518e只有两个分辨率，stream = 0 640\*360 标清；stream = 1, 1280\*720 高清。

返回：返回ERROR类型值，当返回类型是ERROR.NO\_ERROR时，表示开启播放视频或者切换视频流成功。

#### 5) 停止播放视频

说明：通过此函数，可以实现停止播放视频功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：public void stop\_video();

#### 6) 视频监听

说明：视频接口主要有两个，一个是IPCam\_Listener，请参考 [摄像机基础监听]，另外一个IPCamVideoView里的IPCamVideoView\_Listener，如果你想要在视频上 [注意是IPCamVideoView上不是IPCam] 添加手势监听，就需实现此接口。

函数：public void set\_listener(IPCamVideoView\_Listener listener);  
回调：public void on\_touch\_event(TOUCH\_EVENT event);  
回调返回参数：返回TOUCH\_EVENT参数，详细如下：

```

567     public enum TOUCH_EVENT {
568         CLICK, //单点
569         MOVE_UP, //向上滑动
570         MOVE_DOWN, //向下滑动
571         MOVE_LEFT, //向左滑动
572         MOVE_RIGHT; //向右滑动
573     }

```

示例：

```

574     /*创建一个IPCamVideoView设置大小，再设置视频页面*/
575     IPCamVideoView m_video_view =
576     (IPCamVideoView) findViewById(R.id.LiveVideoView);
577     m_ipcam.set_video_view(m_video_view); //设置视频页面

```

```

578
579  /*在视频上实现接口IPCamVideoView_Listener*/
580  m_video_view.set_listener(this);
581  //m_video_view添加IPCamVideoView_Listener监听，而不是m_ipcam
582  /* 视频播放和停止*/
583  case R.id.play_start:
584      {
585          if (m_ipcam.video_status() == PLAY_STATUS.PLAYING) {
586              //判断当前视频状态
587              m_ipcam.stop_video();// 停止播放视频
588          }else{
589              m_ipcam.play_video(m_playing_video_stream);//播放m_playing_video_s
590              tream路视频流
591          }
592      }
593
594  /*设置播放视频流，即高清和标清设置或切换 */
595  case R.id.play_change_screen:
596      {
597          if (m_playing_video_stream == 0){
598              m_playing_video_stream = 1;
599              m_ipcam.stop_video();
600              m_ipcam.play_video(m_playing_video_stream);
601          }else{
602              m_playing_video_stream = 0;
603              m_ipcam.stop_video();
604              m_ipcam.play_video(m_playing_video_stream);
605          }
606      }
607
608  /*IPCamVideoView_Listener回调*/
609  public void on_touch_event(IPCamVideoView_Listener.TOUCH_EVENT event) {
610      switch (event) {
611          case CLICK :
612              Log.e("SoDemo", "单点了一下");
613              break;
614          case MOVE_UP:
615              Log.e("SoDemo", "向上移动了一下");
616              break;
617          case MOVE_DOWN:
618              Log.e("SoDemo", "向下移动了一下");
619              break;
620          case MOVE_LEFT:
621              Log.e("SoDemo", "向左移动了一下");
622              break;
623          case MOVE_RIGHT:
624              Log.e("SoDemo", "向右移动了一下");
625              break;
626          default:
627              break;
628      }
629  }

```

#### 10.4, 摄像机音频

说明：摄像机音频，主要包括音频状态获取，音频开启和关闭操作。操作以下函数前，摄像机必须是连接成功的。

##### 1) 音频状态

说明：通过此函数，可以获取到音频状态，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：public PLAY\_STATUS audio\_status();

返回：返回PLAY\_STATUS类型，类型状态如下：

```

633  public enum PLAY_STATUS {
634      STOPPED, //停止
635      REQUESTING, //请求中
636      PLAYING; //播放中
637  }

```

##### 2) 音频质量

说明：使用以下两个函数可以获取到音频质量的相关数据，使用以下两个函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：

public int audio\_sps(); //音频的sps

public int audio\_byterate(); //音频的byte

644  
645  
646

### 3) 开启音频

说明：通过此函数，可以实现开启音频功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：`public ERROR play_audio();`

返回：返回ERROR类型，当返回类型是ERROR.NO\_ERROR时，表示开启音频成功。

647  
648  
649  
650  
651

### 4) 关闭音频

说明：通过此函数，可以实现关闭音频功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：`public void stop_audio();`

652  
653

### 5) 监听

说明：使用方法请参考 [2.2摄像机基础监听]

回调函数：`public void on_audio_status_changed(IPCam ipcam);`

654  
655  
656  
657

示例：

```
case R.id.play_voice:
```

```
    {  
        if (m_ipcam.audio_status() == PLAY_STATUS.PLAYING) { //判断获取音频状态  
            m_ipcam.stop_audio(); //关闭音频  
        } else {  
            m_ipcam.play_audio(); //开启音频  
        }  
    }  
}
```

658  
659  
660  
661  
662  
663  
664  
665  
666  
667

## 10.5. 摄像机对讲

说明：摄像机对讲，主要包括对讲状态获取，对讲开启和关闭操作。操作以下函数前，摄像机必须是连接成功的。

668  
669  
670  
671

### 1) 对讲状态

说明：通过此函数，可以获取到摄像机当前的对讲状态，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：`public PLAY_STATUS speak_status();`

返回：返回PLAY\_STATUS类型，类型状态如下：

```
public enum PLAY_STATUS {  
    STOPPED, //停止  
    REQUESTING, //请求中  
    PLAYING; //播放中  
}
```

672  
673  
674  
675  
676  
677  
678  
679  
680

### 2) 对讲质量

说明：通过以下函数可以获取到对讲数量相关数据，使用以下函数前，摄像机必须是连接的。

函数：

```
public int speak_sps(); //对讲的fps
```

```
public int speak_byterate() //对讲的byte
```

681  
682  
683  
684  
685

### 3) 开启对讲

说明：通过此函数，可以实现开启对讲功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：`public ERROR start_speak();`

返回：返回ERROR类型，当返回类型是ERROR.NO\_ERROR时，表示开启对讲成功。

686  
687  
688  
689

### 4) 关闭对讲

说明：通过此函数，可以实现关闭对讲功能，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

函数：`public void stop_speak();`

690

### 5) 监听

说明：使用方法请参考 [2.2摄像机基础监听]

回调函数：`public void on_speak_status_changed(IPCam ipcam);`

691  
692  
693  
694

示例：

```
case R.id.play_talk:
```

```
    if (m_ipcam.speak_status() == PLAY_STATUS.PLAYING) //判断对讲状态  
        m_ipcam.stop_speak();  
    else  
        m_ipcam.start_speak();
```

695  
696  
697  
698  
699  
700  
701

## 10.6. 摄像机本地录像

说明：摄像机本地录像，主要包括本地录像状态获取，开启本地录像和停止本地录像。操作以下函数前，摄像机必须是连接成功的。

702

703  
704

### 1) 本地录像状态

说明：通过此函数，可以获取到摄像机本地录像状态，使用此函数之前，摄像机必须是连接成功的。

705 函数：`public PLAY_STATUS local_record_status();`

706 返回：返回PLAY\_STATUS类型，类型状态如下：

```
707 public enum PLAY_STATUS {  
708     STOPPED, //停止  
709     REQUESTING, //请求中  
710     PLAYING; //播放中  
711 }
```

712

### 2) 开启本地录像

713  
714

说明：使用下面任何一个函数可以实现录像功能，函数1不带存储地址的函数，使用前，必须创建一个登录账号[否则会因为存储地址错误，导致存储失败]，获取录像文件直接通过Storage的一个函数直接获取。函数2带存储地址，自己决定存储地址，自己从地址中获取录像文件。另外不管是用那一个函数实现录像，使用前必须保证摄像机视频是PLAYING状态的。

715 函数1：`public String start_local_record();`

716 返回：返回String类型，当返回路径时，表示开启录像成功。

717 函数2：`public String start_local_record(String record_file_path, RECORD_FORMAT format)`

718 参数：`record_file_path`: 录像本地存储地址

719 `format`: 录像格式，RECORD\_FORMAT类型对象

```
720     public enum RECORD_FORMAT {  
721         RECORD_3GP,  
722         RECORD_MOV,  
723     }
```

724 返回：返回String类型，当返回路径时，表示录像成功。

725 函数3：`public String start_local_record(RECORD_FORMAT format)`

726 参数：`format`: 录像格式，RECORD\_FORMAT类型对象；

727 返回：返回String类型，当返回路径时，表示录像成功。

728

### 3) 停止本地录像

729

说明：通过此函数实现停止录像功能

730 函数：`public void stop_local_record();`

731

### 4) 本地录像监听

732

说明：使用方法请参考 [2.2摄像机基础监听]

733 回调函数：`public void on_camera_recording_changed(IPCam ipcam);`

734

735 示例：

736 `case R.id.play_record:`

```
737     if (m_recording) {  
738         m_ipcam.stop_local_record(); //停止录像
```

```
739         m_recording = false;
```

```
740     } else {
```

```
741         m_local_record_filepath = m_ipcam.start_local_record(); //开启录像
```

```
742         Log.e("sosocam_record", "-----m_local_record_filepath-----" +  
m_local_record_filepath);
```

```
743         if (m_local_record_filepath == null) {
```

```
744             Log.e("SoDemo", "-camera--local_record--failed-");
```

```
745         } else {
```

```
746             m_recording = true;
```

```
747         }
```

```
748     }
```

749

## 10.7. 摄像机拍照

750  
751

说明：使用下面任何一个函数可以实现拍照功能，函数1不带存储地址的函数，使用前，必须创建一个登录账号[否则会因为存储地址错误，导致存储失败]，获取照片直接通过Storage的一个函数直接获取。函数2带存储地址，自己决定存储地址，自己从地址中获取照片。另外不管是用那一个函数实现拍照，使用前必须保证摄像机视频是打开的。

752 函数1：`public String snapshot();`

753 返回：返回String类型，当返回拍照路径时，表示拍照成功。

754 函数2：`public String snapshot(String snapshot_file_path);`

755 参数：`snapshot_file_path`: 照片本地存储地址

756 返回：返回String类型，当返回拍照路径时，表示拍照成功。

757

758 示例：

759 `case R.id.play_photograph:`

```
760     String filepath = m_ipcam.snapshot(); //执行拍照
```

```
761     if (filepath == null) {
```

```
762         Log.e("SoDemo", "failed_snapshot");
```

```

763     } else {
764         Log.e("SoDemo", "snapshot succeed");
765     }
766

```

## 10.8.ptz命令控制巡航

说明：摄像机ptz巡航操作，主要水平巡航开关，垂直巡航开关，轨迹巡航开关，启动预置位的设置和清除，轨迹巡航点设置，以及上下左右操作

### 1) 水平/垂直 / 轨迹巡航设置

函数：public ERROR ptz\_control(PTZ\_CMD cmd, int param)

参数：主要有两个参数，详细如下：

cmd: PTZ\_CMD命令，巡航操作命令主要如下：

```

773 public enum PTZ_CMD {
774     UP, //向上
775     DOWN, //向下
776     LEFT, //向左
777     RIGHT, //向右
778     T_PATROL, //水平巡航
779     P_PATROL, //垂直巡航
780     TRACK_PATROL, //轨迹巡航
781     MEIJING_VOLUME_UP, //客户定制功能
782     MEIJING_VOLUME_DOWN, //客户定制功能
783     MEIJING_NEXT_TRACK, //客户定制功能
784     MEIJING_PREVIOUS_TRACK, //客户定制功能
785     MEIJING_PLAY_PAUSE, //客户定制功能
786     MEIJING_LED_POWER, //客户定制功能
787     MEIJING_LED_STYLE; //客户定制功能
788 }

```

param: 参数值，0:关 20:开 [

上下左右控制没有停止命令，param固定位20，发一下，动一次]

示例：

/\*水平巡航\*/

```

792 case R.id.play_cache_v:
793     if (conn_status == CONN_STATUS.CONNECTED)
794         m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.T_PATROL, 20); //开启水平巡航
795     break;
796 case R.id.play_cache_v_stop:
797     if (conn_status == CONN_STATUS.CONNECTED)
798         m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.T_PATROL, 0); //关闭水平巡航
799     break;

```

/\*上下左右控制\*/

```

802 public void on_touch_event(IPCamVideoView_Listener.TOUCH_EVENT event) {
803     switch (event) {
804         case MOVE_UP:
805             m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.UP, 20); //上
806             break;
807         case MOVE_DOWN:
808             m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.DOWN, 20); //下
809             break;
810         case MOVE_LEFT:
811             m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.LEFT, 20); //左
812             break;
813         case MOVE_RIGHT:
814             m_ipcam.ptz_control(PTZ_CMD.RIGHT, 20); //右
815             break;
816         default:
817             break;
818     }
819 }

```

### 2) 启动预置位设置

#### 1) 设置预置位

函数：public ERROR set\_boot\_preset(set\_boot\_preset\_listener listener);

//设置预置位以及添加监听

回调函数：public void on\_set\_boot\_preset\_result(IPCam ipcam, ERROR error);

#### 2) 清除预置位置

函数：public ERROR clear\_boot\_preset(clear\_boot\_preset\_listener listener);

//清除预置位以及添加监听

回调函数：public void on\_clear\_boot\_preset\_result(IPCam ipcam, ERROR error);

示例：

case R.id.preset\_complete:

```

830     if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.set_boot_preset(LiveActivity.this)) {
831         Log.e("SoDemo", "set_boot_preset_OK");

```

```

832     } else {
833         Log.e("SoDemo", "set_boot_preset_failed");
834     }
835     break;
836 case R.id.preset_cancel:
837     if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.clear_boot_preset(LiveActivity.this)) {
838         Log.e("SoDemo", "clear_boot_preset_OK");
839     } else {
840         Log.e("SoDemo", "clear_boot_preset_failed");
841     }
842     break;
843
844 public void on_set_boot_preset_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
845     if (ERROR.NO_ERROR == error) {
846         Log.e("SoDemo", "set_boot_preset_succeed");
847     } else {
848         Log.e("SoDemo", "set_boot_preset_failed");
849     }
850 }
851 public void on_clear_boot_preset_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
852     if (ERROR.NO_ERROR == error) {
853         Log.e("SoDemo", "clear_boot_preset_succeed");
854     } else {
855         Log.e("SoDemo", "clear_boot_preset_failed");
856     }
857 }
858

```

### 3) 轨迹设置

#### 1) 获取当前轨迹位置

函数: `public ERROR get_pt_pos(get_pt_pos_listener listener);` //获取当前轨迹位置  
 回调函数: `public void on_get_pt_pos_result(IPCam ipcam, ERROR error, int pos);`  
 回调返回参数: 回调返回三个参数, 如下:

ipcam: 一个IPCam对象

error: 错误值

pos: 轨迹位置 [最多设置十六个轨迹位]

#### 2) 设置轨迹位置

函数: `public ERROR set_track(ArrayList<TRACK_NODE> nodes_list, set_track_listener listener)`

参数: nodes\_list是一个列表, 每一个元素都是一个TRACK\_NODE对象, 具体如下:

`public int pos = 0;` //轨迹位置

`public int ms = 0;` //当前轨迹位置停留时间

回调函数: `public void on_set_track_result(IPCam ipcam, ERROR error);`

回调返回参数: 回调返回两个参数, 如下:

ipcam: 一个IPCam对象

error: 错误值

示例:

```

878 case R.id.track_next_node:

```

```

879     if (track_current_node index == 16) {
880         Log.e("SoDemo", "最多只能设置16个位置");
881         break;
882     }

```

```

883     m_ipcam.get_pt_pos(this); //获取当前轨迹位置
884

```

/\*获取当前轨迹的回调函数\*/

```

886 public void on_get_pt_pos_result(IPCam ipcam, ERROR error, int pos) {
887     if (ERROR.NO_ERROR == error) {
888         TRACK_NODE node = new TRACK_NODE();
889         node.pos = pos;
890         node.ms = 5 * 1000;
891         m_nodes_list.add(node);
892     }
893 }

```

```

895 m_ipcam.set_track(m_nodes_list, this); //设置轨迹

```

/\*设置轨迹的回调\*/

```

897 public void on_set_track_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
898     if (ERROR.NO_ERROR == error) {
899         Log.e("SoDemo", "设置轨迹成功");
900     } else {
901         Log.e("SoDemo", "设置轨迹失败");
902     }
903 }

```

904

### 905 10.9 sensor命令设置参数

906 说明: sensor命令可以设置亮度 (brightness) / 对比度 (contrast) / 锐度 (sharpness) / 饱和度 (saturation), 频率 (power frequency), 图像翻转 (flip), 场景设置 (white\_balance) 这些参数, 使用这个命令的条件也是要摄像机连接成功。

907

908

909

#### 1) 用sensor命令获取参数

说明: 使用get\_sensor\_params时实现监听IPCam.get\_sensor\_params\_listener, 一旦有结果, 就会回调public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error, SENSOR\_PARAMS params);。

910 函数: public ERROR get\_sensor\_params(get\_sensor\_params\_listener listener);

911 回调函数: public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error, SENSOR\_PARAMS params);

912

913 回调参数: 回调参数一共有3个, 详情如下:

914 ipcam: 一个IPCam对象;

915 error:ERROR类型值, 当返回是ERROR.NO\_ERROR, 表示获取参数成功。

916 SENSOR\_PARAMS介绍如下:

```

917 public class SENSOR_PARAMS {
918     public int brightness; //亮度
919     public int contrast; //对比度
920     public int sharpness; //锐度
921     public int saturation; //饱和度
922     public int power_frequency;
923     //频率设置, 共有三个值。0: 60Hz; 1:50Hz; 2: 室外
924     public int white_balance;
925     //场景设置, 共有6个值。0:自动;1: 白织灯;2:冷光源;3:阳光;4:多云;5:阴天
926     public int flip;
927     //图像翻转设置, 共有4个值。0:正常;1:镜像;2:上下翻转;3:镜像+上下翻转;
928 }

```

#### 2) 用sensor命令设置参数

927 函数: public ERROR sensor\_control(SENSOR\_CMD cmd, int param)

928 参数: 一共有两个参数, 详细如下:

929 cmd: 命令参数, 如下:

```

930 public enum SENSOR_CMD {
931     BRIGHTNESS, //亮度设置
932     CONTRAST, //对比度设置
933     SHARPNESS, //锐度设置
934     SATURATION, //饱和度设置
935     POWER_FREQUENCY, //频率设置
936     WHITE_BALANCE, //场景设置
937     FLIP; //图像翻转设置
938 }

```

939 param: 命令参数值

#### 3) 示例:

```

940 /*
941  *用sensor命令设置参数
942  */
943 m_ipcam.sensor_control(SENSOR_CMD.POWER_FREQUENCY,1); //设置频率为50Hz
944 /*
945  *用sensor命令获取参数+添加IPCam.get_sensor_params_listener监听
946  */
947 m_ipcam.get_sensor_params(listener);
948 /*
949  *IPCam.get_sensor_params_listener回调
950  */
951 class GET_SENSOR_PARAMS_LISTENER implements IPCam.get_sensor_params_listener {
952     @Override
953     public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error, SENSOR_PARAMS params) {
954         if(ERROR.NO_ERROR == error){
955             Log.e("SoDemo", "-当前flip为--" + param.flip);
956             Log.e("SoDemo", "-当前频率为--" + param.power_frequency);
957             Log.e("SoDemo", "-当前亮度为--" + param.brightness);
958             Log.e("SoDemo", "-当前对比度为--" + param.contrast);
959             Log.e("SoDemo", "-当前锐度为--" + param.sharpness);
960             Log.e("SoDemo", "-当前饱和度为--" + param.saturation);
961             Log.e("SoDemo", "-当前场景设置为--" + param.white_balance);
962         }
963     }
964 }
965 }
966 }
967

```

### 10.10.CGI命令设置参数

说明:CGI命令操作是通过cgi命令设置的一些参数,比如重启,录像,tf的设置,等其它功能。用cgi命令操作前必须确认摄像机是连接成功的。

函数: public ERROR set\_params(String params, set\_params listener listener)

参数: params为设置摄像机cgi参数。由瑞彩提供,下面提供几种常见的cgi,如下:

1) 报警布防: "save=1&reinit\_alarm=1&arm\_schedule=0"

//其中arm\_schedule有三个值,0:布防,1:计划布防,2:撤防

2) 录像: "save=1&reinit\_record=1&record\_schedule\_list=[]"

//其中record\_schedule\_list=[]:停止录像; "save=1&reinit\_record=1&record\_schedule\_list=[{"start":0,"end":96,"day":127}]:开启全时录像

3) 重启: "reboot=1"

回调函数:

public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error);

回调参数: 回调返回两个参数,详细如下:

ipcam: 返回一个IPCam类型的对象

error:ERROR类型,当返回是ERROR.NO\_ERROR,表示重置成功

示例:

```
/*
 *cgi设置参数+添加监听IPCam.set_params_listener
 */
String params = "save=1&reinit_alarm=1&arm_schedule=1"; //计划布防cgi
m_ipcam.set_params(params, this);
m_state = STATE.SET_CAMERA;
/*
 *IPCam.set_params_listener回调函数
 */
public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
    ipcam.stop_connect();
    if (m_state == STATE.SET_CAMERA) {
        if (error == ERROR.NO_ERROR) {
            Log.e("SoDemo", "设置成功");
        } else {
            Log.e("SoDemo", "设置失败");
        }
    }
}
```

### 10.11获取参数

说明: 参数类的值都可以通过此函数获取。

函数: public ERROR get\_params(String params, get\_params\_listener listener);

参数: 需要去获取的那个参数。比如:图像翻转 "flip="

返回: 返回ERROR类型,当返回ERROR.NO\_ERROR,则表示函数执行成功。

回调函数: 当get\_params时,添加了监听IPCam.get\_params\_listener,当有结果时,就会回调此函数。

public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error, JSONObject json);

回调参数说明: 返回三个参数值,详细如下:

ipcam: 返回一个IPCam对象

error:ERROR类型,当返回是ERROR.NO\_ERROR,表示获取参数成功

params: 一个JSONObject;

示例:

```
/*
 *获取参数+添加监听IPCam.get_params_listener
 */
m_ipcam.get_params("arm_schedule=", this);
/*
 *IPCam.get_params_listener回调函数
 */
@Override
public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error, JSONObject json) {
    if (error == ERROR.NO_ERROR) {
        try {
            arm_schedule = json.getInt("arm_schedule");
            if (arm_schedule == 2) {
                m_button_disarm.setTextColor(Color.RED);
            } else if (arm_schedule == 0) {
                m_button_arm.setTextColor(Color.RED);
            } else if (arm_schedule == 1) {
                m_button_schedule_arm.setTextColor(Color.RED);
            }
        } catch (Exception e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```

1035         }
1036     } catch (JSONException e) {
1037         e.printStackTrace();
1038     }
1039     } else {
1040         Log.e("SoDemo", "----获取参数失败----");
1041     }
1042 }

```

### 10.11 串口通信

说明：串口通信，主要包括串口开关功能和串口的读写功能实现。用串口命令操作前必须确认摄像机是连接成功的。

函数：public ERROR write\_comm(byte[] data);

### 10.12. RF开关设备操作

说明：RF开关设备操作，主要包括如何获取开关设备，以及对开关设备进行开关操作

#### 1) 获取开关设备

说明：通过以下函数可以获取到rf开关设备，以及设备的相关数据

函数：public ERROR get\_rf\_switch\_devices(get\_rf\_switch\_devices\_listener listener); //获取外接设备列表函数

返回：返回ERROR类型，返回值为ERROR.NO\_ERROR则调用成功

回调：

监听：public void on\_get\_rf\_switch\_devices\_result(IPCam ipcam, ERROR error, ArrayList<rf\_switch\_device\_info> rf\_switch\_devices\_list); //IPCam.get\_rf\_switch\_devices\_listener回调

返回：回调会返回三个参数

ipcam: Ipcam对象

error: ERROR类型值

rf\_switch\_devices\_list: 列表，列表的每一个元素是一个rf\_switch\_device\_info对象，详细如下：

```

1062 public class rf_switch_device_info {
1063     public int addr; //开关地址
1064     public int switch_status; //设备开关状态 1:开 0:关
1065     public int link;
1066     public String name; //设备名称
1067 }

```

示例：

```

1070 m_ipcam.get_rf_switch_devices(this); //获取开关设备，且添加监听get_rf_switch_d
1071 evices_listener
1072 /*
1073  *获取开关设备有结果后，回调函数
1074  */
1075 public void on_get_rf_switch_devices_result(IPCam ipcam, ERROR error,
1076 ArrayList<rf_switch_device_info> rf_switch_devices_list) {
1077     if (error == ERROR.NO_ERROR) {
1078         m_rf_switch_devices_list = rf_switch_devices_list;
1079         if (m_rf_switch_devices_list.size() > 0) {
1080             Log.e("SoDemo", "当前外设数量为" +
1081 m_rf_switch_devices_list.size());
1082             rf_switch_device_info device =
1083 m_rf_switch_devices_list.get(0);
1084             Log.e("SoDemo", "当前外设名字为" + device.name);
1085             Log.e("SoDemo", "当前外设状态为" + device.switch_status);
1086         } else {
1087             Log.e("SoDemo", "没有找到外设设备");
1088         }
1089     }
1090 }

```

#### 2) 对开关设备进行开关操作

说明：通过一下函数，可以对获取到的开关设备进行开关操作

函数：public ERROR switch\_rf\_device(int addr, int status, switch\_rf\_device listener)

listener); //设置开关设备和添加IPCam.switch\_rf\_device\_listener监听

参数：两个参数，详细如下：

addr: 设置的这个开关设备的地址

status: 设置的值，1: 开 0:关

回调函数

1097 函数: public void on\_switch\_rf\_device\_result(IPCam ipcam, ERROR error);  
 1098 返回: 回调会返回两个参数, 如下:  
 1099 ipcam: Ipcam对象  
 1100 error: 错误值  
 1101  
 1102 示例:  
 1103 int status = (switch\_device.switch\_status!=0)?0:1;  
 1104 if (ERROR.NO\_ERROR == m\_ipcam.switch\_rf\_device(switch\_device.addr, status,  
 this)) { //设置开关  
 Log.e("SoDemo", "设置开关函数调用成功");  
 }  
 1105  
 1106  
 1107  
 1108 /\* 设置开关有结果后的回调\*/  
 1109 public void on\_switch\_rf\_device\_result(IPCam ipcam, ERROR error) {  
 1110 if (ERROR.NO\_ERROR == error)  
 1111 Log.e("SoDemo", "设置开关成功");  
 1112 else  
 1113 Log.e("SoDemo", "设置开关失败");  
 1114 }  
 1115

### 10.13. TF卡相关操作

1116 说明: TF卡相关操作, 主要包括弹出tf卡, 格式化tf卡操作, 等相关功能的实现。  
 1117  
 1118

#### 1) 弹出tf卡

1119 说明: 弹出tf卡后, tf讲不在能使用, 需要重新插拔才能读取到tf卡。  
 1120 函数: public ERROR unplug\_tf(unplug\_tf\_listener listener);  
 1121 返回: 返回ERROR类型, 当返回ERROR.NO\_ERROR, 表示当前没有读卡, 调用成功。  
 1122

1123  
 1124 回调函数: public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error);  
 1125 回调参数:  
 1126 ipcam: 一个IPCam对象  
 1127 error: ERROR类型, 当返回是ERROR.NO\_ERROR, 表示弹出成功  
 1128

1129 示例:  
 1130 /\*  
 1131 \* 弹出tf卡+添加回调IPCam.unplug\_tf\_listener  
 1132 \*/  
 1133 m\_ipcam.unplug\_tf(this);  
 1134 m\_state = STATE.EJECT;  
 1135 /\*  
 1136 \* IPCam.unplug\_tf\_listener回调  
 1137 \*/  
 1138 public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error) {  
 1139 if(m\_state == STATE.EJECT){  
 1140 if (error == ERROR.NO\_ERROR) {  
 1141 Log.e("SoDemo", "ejecting\_tf\_succeed");  
 1142 } else {  
 1143 Log.e("SoDemo", "ejecting\_tf\_failed");  
 1144 }  
 1145 }  
 1146 }  
 1147

#### 2) 格式化tf卡

1148 说明: 格式化tf卡  
 1149 函数: public ERROR format\_tf(format\_tf\_listener listener);  
 1150 返回: 返回ERROR类型, 当返回ERROR.NO\_ERROR, 表示没有测试, 调用成功。  
 1151

1152  
 1153 回调函数: public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error);  
 1154 回调参数:  
 1155 ipcam: 一个IPCam对象  
 1156 error: ERROR类型, 当返回ERROR.NO\_ERROR, 表示弹出成功  
 1157

1158 示例:  
 1159 /\*  
 1160 \* 格式化tf卡+添加回调IPCam.format\_tf\_listener  
 1161 \*/  
 1162 m\_ipcam.format\_tf(this);  
 1163 m\_state = STATE.FORMAT;  
 1164 /\*  
 1165 \* IPCam.format\_tf\_listener回调  
 1166 \*/  
 1167 public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error) {  
 1168 if(m\_state == STATE.FORMAT){  
 1169 if (error == ERROR.NO\_ERROR) {

```

1169         Log.e("SoDemo","format_tf_succeed");
1170     } else {
1171         Log.e("SoDemo","format_tf_failed");
1172     }
1173 }
1174 }
1175 }

```

### 3) tf卡状态

说明：此函数用来获取当前摄像机的tf状态信息

函数：public TF STATUS tf\_status()

返回：TF\_STATUS类型值，具体如下：

```

1180 public enum TF STATUS {
1181     NONE, //未检测到TF卡
1182     READY, //tf卡状态正常
1183     ERROR, //tf卡出错
1184     FULL, //tf卡存储空间已满
1185     CHECK; //检测tf卡，摄像机正在读取tf中文件信息，此时不能对tf卡进行操作
1186 }

```

### 4) tf卡当前空余容量

函数：public int tf\_free()

返回值：int类型值，单位为MB

1187

### 5) tf卡总容量

函数：public int tf\_capacity()

返回值：int类型值，单位为MB；

1194

示例：

```
TF_STATUS tf_status = ipcam.tf_status();
```

```
if(tf_status == READY){
```

```
    Log.e("SoDemo","current TF card capacity is " + ipcam.get_disk_size());
```

```
    Log.e("SoDemo","current TF card spare capacity is " + ipcam.tf_free())
```

```
}
```

1200

1201

1202

## #11.无线网络设置

说明：无线网络设置包括，扫描周围wifi和设置摄像机wifi功能。

1203

1204

1205

1206

### 1) 扫描wifi

说明：扫描Wi-Fi，是通过摄像机去扫描周围的wifi，不是通过手机扫描。所以使用wifi\_scan前必须先要链接摄像机成功。使用wifi\_scan时，如添加了wifi\_scan\_listener，一旦扫描有结果了就会调用public void on\_result(IPCam ipcam, ERROR error, ArrayList<ap\_info> ap\_list)。

函数：public ERROR wifi\_scan(wifi\_scan\_listener listener);

返回：返回ERROR类型，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示wifi\_scan执行成功。

1207

1208

1209

```
回调函数：public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error, ArrayList<ap_info> ap_list);
```

回调参数：回调函数返回三个参数，详细如下：

ipcam: 返回一个IPCam对象

error:ERROR类型值，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示scan成功

ap\_list:一个列表，列表的每一个元素是ap\_info类型，具体如下：

```
public String bssid; // bssid wifi的唯一标示码，相当MAC地址
```

```
public String ssid; // ssid wifi名称
```

```
public WIFI_AUTH auth; //认证方式
```

```
public WIFI_ENCRYPT encrypt; //加密方式
```

```
public int rssi; //信号强度
```

```
/*
```

```
*认证方式有五种，如IPCAM_WIFI_AUTH所示
```

```
*/
```

```
public enum WIFI_AUTH {
```

```
    OPEN, //无密码
```

```
    WEP, //WEP
```

```
    WPAPSK, //WPAPSK
```

```
    WPA2PSK, //WPA2PSK
```

```
    UNKNOWN; //unknown
```

```
}
```

```
/*
```

```
*加密方式有五种，如IPCAM_WIFI_ENCRYPT所示
```

```
*/
```

```
public enum WIFI_ENCRYPT {
```

```
    NONE,
```

```
    WEP,
```

```
    TKIP,
```

1236

```
1237         AES,
1238         UNKNOWN;
1239     }
1240
```

## 2) 摄像机无线设置

说明：函数1和函数2都可以实现设置无线功能。函数1增加了无线测试功能，但是只有当当前摄像机的是有线连接时（即[m\_ipcam wifi power] == 0,wifi信号是0）时，才可以使用。函数2没有无线测试功能，直接设置。不管摄像机当前是有线连接还是无线连接都可以使用。推荐方式，摄像机当前是有线连接时，使用函数1设置。摄像机当前是无线连接时，使用函数2设置。

```
1243 函数1:
1244 public ERROR set_wifi(String ssid, WIFI_AUTH auth, WIFI_ENCRYPT encrypt, int
wep_key_index, WIFI_WEP_KEY_TYPE key_type, String key, set_wifi_listener
listener);
1245 函数2:public ERROR set_wifi_without_testing(String ssid, WIFI_AUTH auth,
WIFI_ENCRYPT encrypt, int wep_key_index, WIFI_WEP_KEY_TYPE key_type, String
key, set_wifi_listener listener);
1246
```

参数：当认证方式auth是wep时，才要使用wep\_key\_index, wep\_key\_type参数，其他加密方式，这两个参数实际上用不着。

```
1248
1249 ssid:wifi名称，通过扫描返回
1250 key: wifi密码
1251 auth: 认证方式，通过扫描返回
1252 encrypt: 加密方式，通过扫描返回
1253 /*
1254
1255     *wep索引，共有四种， [0, 3]。瑞彩处理：强制设置为0索引，其他三个索引就不考虑
了
*/
1256 wep_key_index: wep索引
1257 /*
1258
1259     *wep类型，共有两种，HEX和ASCII。瑞彩处理：当auth无密码或auth是wep+key的长度是
5或13时，把wep_key_type设置为HEX，其他都是ASCII
*/
1260 public enum WIFI_WEP_KEY_TYPE {
1261     HEX, //hex类型
1262     ASCII; //ASCII类型
1263 }
1264
```

回调函数1:

```
1266 public void on_progress(IPCam ipcam, SET_WIFI_STATE state);
1267
```

回调返回：返回两个参数，详细如下：

ipcam: 一个IPCam对象

state: 设置Wi-Fi的进程，一个SET\_WIFI\_STATE类型，详细如下：

```
1271 public enum SET_WIFI_STATE {
1272     SETTING, //wifi设置中
1273     TESTING, //wifi测试中
1274     SAVING; //wifi保存中
1275 };
1276
```

回调函数2:

```
1278 public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error);
1279
```

回调返回:

ipcam: 返回一个IPCam对象

error: ERROR类型，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示设置wifi成功，返回ERROR.DEVICE\_OPERATION\_FAIL表示密码错误，其他都是设置失败。

```
1282
1283 3) 示例
1284 /*扫描Wi-Fi*/
1285 public void scan_wifi() {
1286     /*扫描Wi-Fi+添加监听IPCam.wifi_scan_listener*/
1287     if (ERROR.NO_ERROR != m_ipcam.wifi_scan(this)) {
1288         Log.e("SoDemo", "SCAN_WIFI_FAIL");
1289     }
1290 }
1291 /*IPCam.wifi_scan_listener回调 */
1292 public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error, ArrayList<ap_info> ap_list){

```

```

1293     if (ERROR.NO_ERROR == error) {
1294         m_aps_list = ap_list;
1295         if (m_ap_list.size() == 0) {
1296             m_listview_wifi.setAdapter(null);
1297             m_state = STATE.SCANNING_NOTHING;
1298             Log.e("SoDemo", "SCAN_WIFI_NOTHING");
1299         } else {
1300             m_listview_wifi.setAdapter(m_wifiListAdapter);
1301             m_state = STATE.SCANNING_OK;
1302             Log.e("SoDemo", "SCAN_WIFI_OK");
1303         }
1304     }
1305 } else {
1306     m_listview_wifi.setAdapter(null);
1307     Log.e("SoDemo", "SCAN_WIFI_FAILED");
1308 }
1309 }
1310
1311 /*设置wifi*/
1312 public void set_wifi() {
1313     m_ap.auth = ap.auth;
1314     m_ap.encrypt = ap.encrypt;
1315     m_ap.ssid = ap.ssid;
1316     if (m_ap.auth == WIFI_AUTH.OPEN) {
1317         set_camera();
1318     } else {
1319         key = m_edittext_key.getText().toString();
1320     }
1321 }
1322
1323 private void set_camera() {
1324     WIFI_WEP_KEY_TYPE type = WIFI_WEP_KEY_TYPE.ASCII;
1325     if (m_ap.auth == WIFI_AUTH.WEP) {
1326         if ((m_ap.key.length() == 5) || (m_ap.key.length() == 13))
1327             type = WIFI_WEP_KEY_TYPE.ASCII;
1328             //有加密方式，且key的长度是5或13时type为ASCII
1329     else
1330         type = WIFI_WEP_KEY_TYPE.HEX; //其他加密，type为hex
1331 }
1332 if (m_wifi_power == 0) {
1333     /*当摄像机当前是有线连接，使用set_wifi，且强制设置索引为0*/
1334     if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.set_wifi(m_ap.ssid, m_ap.auth,
1335         m_ap.encrypt, m_ap.wep_key_index, type, m_ap.key, this)) {
1336         m_state = STATE.SET_CAMERA;
1337         Log.e("SoDemo", "succeed_set_wifi");
1338     } else {
1339         Log.e("SoDemo", "failed_set_wifi");
1340     }
1341 } else {
1342     /*当摄像机当前是无线连接，使用set_wifi_without_testing，且强制设置索引为0*/
1343     if (ERROR.NO_ERROR == m_ipcam.set_wifi_without_testing(m_ap.ssid,
1344         m_ap.auth, m_ap.encrypt, m_ap.wep_key_index, type, m_ap.key, this)) {
1345         m_state = STATE.SET_CAMERA;
1346         Log.e("SoDemo", "succeed_set_wifi");
1347     } else {
1348         Log.e("SoDemo", "failed_set_wifi");
1349     }
1350 }
1351 }
1352
1353 /*IPCam.wifi_scan_listener回调*/
1354
1355 public void on_progress(IPCam ipcam, SET_WIFI_STATE state) {
1356     switch (state) {
1357         case SET_WIFI_STATE.SETTING: //wifi设置中
1358             m_state = SETTING_WIFI;
1359             break;
1360         case SET_WIFI_STATE.TESTING: //wifi测试中
1361             m_state = TESTING_WIFI;
1362             break;
1363         case SET_WIFI_STATE.SAVING: //wifi保存中
1364             m_state = SAVING_WIFI;

```

```

1360         break;
1361     default:
1362         break;
1363     }
1364 }
1365
1366 public void on_result(IPCam ipcam, ERROR error) {
1367     if (error == ERROR.NO_ERROR) {
1368         Log.e("SoDemo", "wifi_setting_ok");
1369     } else if ((error == ERROR.DEVICE_OPERATION_FAIL) && (m_ap.auth !=
WIFI_AUTH.OPEN)) {
1370         Log.e("SoDemo", "failed_join_wifi,wifi key error");
1371         m_state = STATE.ENTER_AP_KEY;
1372     } else {
1373         Log.e("SoDemo", "failed_set_wifi");
1374     }
1375 }
1376

```

## #12. 报警类型和报警设备名字获取

### 1) 报警状态监控

说明：报警状态监控，情参考 [2.2. 摄像机基础监听]

函数：public void on\_camera\_alarm\_changed(IPCam ipcam);

### 2) 获取报警名字

说明：这是外连设备的名字，只有外连设备才使用此函数获取，摄像机本身检测到的报警类型没有此选项。

函数：public ERROR get\_alarm\_name(get\_alarm\_name\_listener listener);

回调函数：public void on\_get\_alarm\_name\_result(IPCam ipcam, ERROR error, String alarm\_name);

回调函数说明：当get\_alarm\_name时添加了监听IPCam.get\_alarm\_name\_listener，当有结果时，就会掉用回调函数on\_get\_alarm\_name\_result。回调函数，共返回以下参数，详细如下：

ipcam: 返回一个IPCam对象

error:ERROR类型，当返回是ERROR.NO\_ERROR，表示获取名字成功。

alarm\_name: 报警名字

### 2) 报警类型获取

说明：通过此函数，可以获取当前报警类型

函数：public ALARM alarm();

返回：返回ALARM类型，RF是外连设备的报警，类型如下：

```

1397 public enum ALARM {
1398     NONE, //无报警
1399     MOTION_DETECT, //移动侦测报警
1400     TRIGGER_DETECT, //红外报警
1401     SOUND_DETECT, //声音侦测报警
1402     TEMPERATURE, //温度报警
1403     HUMIDITY, //湿度报警
1404     RF_EMERGENCY, //RF紧急报警
1405     RF_MAGNETIC, //RF门磁报警
1406     RF_PIR, //PIR报警
1407     RF_SMOKE, //RF烟雾报警
1408     RF_GAS, //RF燃气报警
1409     RF_LOW_VOLTAGE, //RF低压报警
1410     RF_SHAKE, //RF震动报警
1411     RF_GLASS_BROKEN, //RF玻璃破碎报警
1412     RF_CUSTOM, //RF用户自定义报警
1413     UNKNOWN; //未知报警
1414 }
1415

```

### 4) 示例

```

1417 /*
1418  *报警状态的监控，添加了IPCam_Listener监听，每当有报警就会回调此函数
1419  */
1420 public void on_camera_alarm_changed(IPCam ipcam) {
1421     ALARM alarm = ipcam.alarm(); //获取报警类型
1422     if (alarm == ALARM.NONE)
1423         ;
1424     else if (alarm == ALARM.MOTION_DETECT)
1425         ;

```

```

1426         else if (alarm == ALARM.SOUND_DETECT)
1427             ;
1428         else
1429
1430             ipcam.get_alarm_name(this); //RF设备， 可以获取报警的rf设备名字+添
1431             加IPCam.get_alarm_name_listener
1432     }
1433 /*
1434     *添加了IPCam.get_alarm_name_listener监听， 当get_alarm_name有结果时， 就会掉用
1435     此函数。
1436     */
1437 public void on_get_alarm_name_result(IPCam ipcam, ERROR error, String
1438 alarm_name)
1439 {
1440     camListAdapter.notifyDataSetChanged();
1441 }
1442 /*
1443     * 显示报警详细信息， 报警类型+报警名字
1444     */
1445 ALARM alarm = cam.alarm();
1446 if (alarm == ALARM.NONE) {
1447     Log.e("SoDemo", "--no alarm!-");
1448 } else{
1449     if (alarm == ALARM.MOTION_DETECT)
1450         Log.e("SoDemo", "--alarm_dected"); // "移动侦测报警! ";
1451     else if (alarm == ALARM.SOUND_DETECT)
1452         Log.e("SoDemo", "-alarm_sound"); // "声音侦测报警! ";
1453     else if (alarm == ALARM.TRIGGER_DETECT)
1454         Log.e("SoDemo", "-alarm_trigger" + cam.alarm_name()); // "紧急报警! ";
1455     else if (alarm == ALARM.RF_EMERGENCY)
1456         Log.e("SoDemo", "-emergency_alarm" +
1457             cam.alarm_name()); // "紧急报警! ";
1458     else if (alarm == ALARM.RF_MAGNETIC)
1459         Log.e("SoDemo", "-magnetic contacts" +
1460             cam.alarm_name()); // "门磁报警! ";
1461     else if (alarm == ALARM.RF_PIR)
1462         Log.e("SoDemo", "-infrared_alarm" + cam.alarm_name()); // "红外报警! ";
1463     else if (alarm == ALARM.RF_SMOKE)
1464         Log.e("SoDemo", "-smog_alarm" + cam.alarm_name()); // "烟雾报警! ";
1465     else if (alarm == ALARM.RF_GAS)
1466         Log.e("SoDemo", "-gas_alarm" + cam.alarm_name()); // "煤气报警! ";
1467     else if (alarm == ALARM.RF_LOW_VOLTAGE)
1468         Log.e("SoDemo", "-low_voltage_alarm" + cam.alarm_name())
1469         ; // "低电压报警! ";
1470     else if (alarm == ALARM.RF_SHAKE)
1471         Log.e("SoDemo", "-shake_alarm" + cam.alarm_name()); // "煤气报警! ";
1472     else if (alarm == ALARM.RF_GLASS_BROKEN)
1473         Log.e("SoDemo", "-glass_broken_alarm" + cam.alarm_name())
1474         ; // "低电压报警! ";
1475     else if (alarm == ALARM.UNKNOWN)
1476         Log.e("SoDemo", "-unknown_alarm"); // "未知报警! ";
1477 }
1478

```