

```
//WebService.java
```

```
//SoDemo
```

WebService类 用于和sosocam平台打交道

#1.用户管理 <注册 / 忘记密码 / 登录 / 激活 / 账号信息>

1.1用户管理

说明：当需要用到平台的用户才使用WebService类，在使用WebService前，必须先初始化（[WebService get_share];），不用了也必须反初始化（[WebService release_share];），初始化和反初始化是成对调用的

1.1.1注册新用户

说明：如果没有用户，先注册一个用户，注册用户是直接打开一个链接即可，其他由web_app那边去实现
注册新用户链接：url = "http://www.sosocam.com/mobile_register.html";//注册新用户连接

示例：

```
private WebView mwebView;
mwebView.loadUrl(url);//打开链接
```

1.1.2忘记密码

说明：如果忘记密码了，直接打开一个连接即可，其他由网页那边去实现

忘记密码链接：url = "http://www.sosocam.com/mobile_forget.html";//忘记密码连接

示例：

```
private WebView mwebView;
mwebView.loadUrl(url);//打开链接
```

1.1.3三种登录方式

1) 账号登录

说明：普通账号登录

函数：`public static String get_verification_code_image_url();`//获取验证码连接，用WebView打开
`public static ERROR login_with_account(String username, String pwd, String verification_code, boolean exit_on_failed)`
//账号用户登录

参数：username:账号名

pwd:账号密码

verification_code:验证码，不需要验证码时是空

exit_on_failed: 失败后是否退出 如果设置true，失败后就直接退出；如果设置为false，当登录失败因为是error:NETWORK_ERROR，会继续尝试登录。

示例：

```
/*获取验证码 若不需要的先直接跳过*/
```

```
private WebView verify_code;
verify_code.loadUrl(WebService.get_verification_code_image_url());
```

```
case R.id.login_btn:
```

```
String user = user_text.getText().toString();
```

```
String pwd = pwd_text.getText().toString();
```

```
String code = verify_code_text.getText().toString();
```

```
if(user.equals("")){
```

```
    Toast.makeText(LoginActivity.this,
```

```
        getResources().getString(R.string.user_name_toast), Toast.LENGTH_SHORT).show()
    );
```

```
    break;
```

```
}
```

```
m_login_type = Storage.ACCOUNT_USER;
```

```
m_login_id = user;
```

```
m_login_token = pwd;
```

```
WebService.login_with_account(user, pwd, code, true);
break;
```

2) 第三方登录

说明：第三方登录，先要去第三方去申请，然后添加第三方平台，reecam采用的是ShareSdk

函数：`public static ERROR login_with_authorization(LOGIN_TYPE type, String open_id, String access_token, boolean exit_on_failed)`

//第三方登录

参数：`open_id`: 从第三方拿到的`open_id`参数

`access_token`: 从第三方平台拿到的`access_token`参数

`exit_on_failed`: 失败后是否退出 如果设置`true`，失败后就直接退出，

如果设置为`false`，当登录失败是因为`error: NETWORK_ERROR`，会继续尝试登录

1.1.4 登录状态监控和异常处理

说明：一般登录会先添加监听，来监控登录状态的改变，当监控到登录的状态是`LOGIN_STATUS.IDLE`时，才去获取错误值，根据不同错误值做不同处理（主要是帐户未激活 / 用户名或密码错误需要重试 / 账号被锁），这些是息息相关的，此处先分别介绍，最后一起举例。

1) 登录接口

说明：使用用户管理，在使用前添加登录监听，能实时监控登录状态的改变，不再需要监控用户状态时必须删除监听

函数：`public static void add_login_listener(Login_Listener listener);`//添加登录监听

`public static void remove_login_listener(Login_Listener listener);`//删除登录监听

`public void on_login_status_changed();`//登录监听

2) 登录状态

说明：此函数一般在登录监听函数中使用，每次登录状态有改变时，就实时获取当前登录状态，做出相应处理。共有三种登录状态，如下：

```
public static enum LOGIN_STATUS {
    IDLE,      //登录失败
    LOGGING_IN, //登录中
    LOGGED_ON //登录成功
};
```

账号登录状态获取：`WebService.login_status;` //账号登录状态

3) 错误值

说明：此函数一般当监控到登录的状态是`LOGIN_STATUS.IDLE`时，才去获取错误值，根据不同的错误值做出相应处理。共有6种错误值（注释掉的错误，表示此处不用），如下：

IDLE时，才去获取错误值，根据不同的错误值做出相应处理。共有6种错误值（注释掉的错误，表示此处不用），如下：

```
public static enum ERROR {
    NO_ERROR, //没有错误，表示登录成功
    //BAD_STATUS,
    NETWORK_ERROR, //网络错误
    SVR_ERROR, //服务器错误
    BAD_AUTH, //认证错误（用户名或密码错误）
    NEED_VERTIFICATION, //验证码错误
    NO_ACTIVATED, //账号未激活
    //REGISTERED_BY_OTHERS,
    //INVALID_SHARE_ID,
    //SHARE_ID_EXISTS,
};
```

账号登录错误：`WebService.error;` //账号登录错误

4) 账号未激活

说明：当获取的错误值为`ERROR.NO_ACTIVATED`时，才能去做激活处理，获取激活账号类型和激活码和激活链接打开激活链接页面即可，后面的就交给`web_app`去处理

`WebService.activate_user_type;`//激活账号的类型

```
WebService.activate_auth_code;//账号激活码
String url = "http://www.sosocam.com/mobile_verify.html";//激活链接
```

5) 用户名或密码或验证码错误

说明：当获取的错误值是ERROR.

BAD_AUTH时，首先获取账号是否被锁（最多重试5次，不包含验证码错误），如果没有被锁，当剩下重试次数为4次时（即返回一次错误后开始开启验证码验证功能，这个功能可以根据自己的需求定，不一定是剩下四次也不一定非要用验证码），开启验证码登录验证

```
public static boolean locked_badauth = false;
WebService.locked_badauth;//判断账号是否被锁

public static int retry_times_badauth = 0;//账号登录剩下允许重试的次数
WebService.retry_times_badauth;
```

示例：

```
WebService.add_login_listener(this);; //添加登录监听
/*监控登录状态，根据不同状态 做出相应处理*/
public void on_login_status_changed() {
    switch (WebService.login_status) {
        case LOGGING_IN:
            /*登录中，在此处做相应处理*/
            Log.e("SoDemo", "logining");
        case LOGGED_ON:
            /*登录成功，在此处做相应处理*/
            Log.e("SoDemo", "--Login---success--");
            break;
        case IDLE:
            /*登录失败，根据不同错误值做不同处理*/
            //WebService.error 获取错误值
            if (WebService.error == ERROR.BAD_AUTH) {
                /*错误值为认证错误（用户名或密码错误）*/
                if (WebService.locked_badauth) {
                    /*获取到账号已经被锁住了，在此处做相应处理*/
                    Log.e("SoDemo", "account already lock!");
                } else {
                    /*账号还未锁定，获取验证码和剩余重试次数，在此处做相应处理*/
                    Log.e("SoDemo", "you can try" + WebService.retry_times_badauth + "times");
                    //获取剩余重试数
                }
            } else if (WebService.error == ERROR.NEED_VERIFICATION) {
                /*错误值为验证码错误 重新获取验证码*/
                Log.e("SoDemo", "verification error! ");
                WebView verify_code;
                verify_code.loadUrl(WebService.get_verification_code_image_url());
            } else if (WebService.error == ERROR.NO_ACTIVATED) {
                /*错误值为未激活账号*/
                Log.e("SoDemo", "account not activated! ");
                String url = "http://www.sosocam.com/mobile_verify.html";
                url += "&user_type=" + WebService.activate_user_type + "&authcode=" +
                    WebService.activate_auth_code;
                WebView mweb_view;
                mweb_view.loadUrl(url);
            } else {
                /*其他错误*/
                Log.e("SoDemo", "Network ERROR");
            }
            break;
    }
}
```

```

        default:
            break;
    }
}

```

WebService.remove_login_listener(**this**);;//移除监听

1.1.1.5 登录成功获取到相关信息

说明：只有登录成功了，WebService.login_status == LOGIN_STATUS.LOGGED_ON，才能获取到以下相关信息，否则获取到的是空值

1) 获取当前账号用户id

获取：WebService.user_id;;//获取当前用户user_id

示例：String current_user_id = WebService.user_id;

2) 获取当前账号用户别名

获取：WebService.user_alias;;//获取当前用户名称

示例：String current_user_alias = WebService.user_alias;

3) 获取当前账号连接，用来管理此用户

函数：public static String get_current_user_info_url();;//获取当前账号信息连接

示例：

case R.id.set_user_info_onclick:

```
String url = WebService.get_current_user_info_url();
```

```
if (url.equals("")) {
```

```
    Tools.showLongToast(this, getString(R.string.must_logon));
```

```
} else {
```

```
    if (Tools.check_language().equals(""))
```

```
        url += "&lng=zh_cn";;//中文显示，传递给web_app的语言参数
```

```
    else
```

```
        url += "&lng=en";;//英文显示，传递给web_app的语言参数
```

```
    Log.e("SoDemo", "-----set_user_info_onclick-----url-----" + url);
```

```
    WebView mwebView;
```

```
    mwebView.loadUrl(url);
```

```
}
```

```
break;
```

4) 获取当前摄像机

说明：获取当前账号的摄像机列表，返回一个列表，数组的每一个元素是一个SERVICE_CAMERA_INFO对象，一般用不和本地存储的摄像机做比较用，具体如下：

```
// String obj_id; 摄像机sosocam_id
```

```
// String alias; 摄像机昵称
```

```
// String id; 摄像机id
```

```
// boolean https; 摄像机传输是否加密
```

```
// String user; 摄像机登录用户名
```

```
// String pwd; 摄像机登录密码
```

获取从服务器获取账号里添加的摄像机：

```
public static ArrayList<SERVICE_CAMERA_INFO> svr_cameras = new ArrayList<SERVICE_CAMERA_INFO>();
```

```
svr_cameras = WebService.cameras;;//当前账号里添加的摄像机
```

示例：

```
svr_cameras = WebService.cameras;;//从服务器上获取当前账号添加的cams
```

```
Storage.merge_cameras(svr_cameras);
```

;//服务器上获取到的摄像机和当前账号本地的cams做比较，如果一样返回true，如果不一样，此函数把服务器上的和本地的做同步，且返回false

/*一般如果返回false的话，都会先把IPCamMgr的所有摄像机清除，然后再从本地获取cams重新添加到IPCamMgr*/

```
IPCamMgr.delete_all_cameras();;//清除IPCamMgr所有的cams
```

```

for(CAMERA_INFO cam : Storage.get_cameras()) { //获取本地cams, //逐一添加cam到IPCamMgr
    IPCam ipcam = IPCamMgr.add_camera(cam.getAlias(), cam.getId(), cam.getUser(), cam.getPwd
    (), cam.getHttps());
    ipcam.cover = cam.getCover();
    ipcam.model = cam.getModel();
    ipcam.id_4_sosocam = cam.getObj_id();
}

```

5) 获取当前账号收藏摄像机

说明：从服务器上获取当前账号返回一个列表，数组的每一个元素是一个SERVICE_COLLECTION_INFO对象，具体如下：

```

// String collection_id
// String alias;
// String cover_url;

```

获取当前账号收藏的摄像机：

```

public static ArrayList<SERVICE_COLLECTION_INFO> current_collections = new ArrayList<
SERVICE_COLLECTION_INFO>();

```

```

current_collections = WebService.collections; //当前账号收藏的摄像机

```

示例：

```

current_collections = WebService.collections; //从服务器上获取当前账号收藏的cams
Storage.merge_collections(WebService.collections);
//服务器上获取到的摄像机和当前账号本地的cams做比较, 如果一样返回true, 如果不一样, 此函数把服务器的
和本地的做同步, 且返回false

```

1.1.6 注销账号

说明：需要退出账号时，使用次函数，当然app的页面根据自己需求也要做相应处理

```

函数： public static void logout(); //注销账号登录，即登出

```

示例：

```

WebService.logout(); //退出当前账号

```

#2. 服务器摄像机管理<添加 / 更新 / 删除 / >

2.1 服务器上添加摄像机

说明：添加成功后，一般都要同步添加到Storage，再添加到IPCamMgr才能管理新添加的cam
回调函数：

```

public void on_add_camera_result(ERROR error, String obj_id); //add_camera_listener

```

```

public static ERROR add_camera(String alias, String id, boolean https, int model,
add_camera_listener listener); //添加摄像机到服务器

```

示例：

```

private void add_camera_to_server() {
    if (WebService.ERROR.NO_ERROR != WebService.add_camera(name, m_ipcam.id(), m_ipcam.https
    (), m_ipcam.model, this)) {
        Log.e("SoDemo", "failed_add_camera");
    } else {
        Log.e("SoDemo", "add_camera_success");
    }
}

```

```

public void on_add_camera_result(WebService.ERROR error, String obj_id) {
    if (WebService.ERROR.NO_ERROR == error) {
        CAMERA_INFO add_cam = new CAMERA_INFO();
        if (obj_id == null) obj_id = "";
        add_cam.setObj_id(obj_id);
        add_cam.setAlias(m_camera_name);
        add_cam.setId(m_ipcam.id());
        add_cam.setUser(m_ipcam.user());
    }
}

```

```

    add_cam.setPwd(m_ipcam.pwd());
    add_cam.setHttps(m_ipcam.https());
    add_cam.setModel(m_ipcam.model);
    Storage.add_camera(add_cam);
    Storage.save_cameras();
    IPCam ipcam = IPCamMgr.add_camera(m_camera_name, m_ipcam.id(), m_ipcam.user(),
    m_ipcam.pwd(), m_ipcam.https());
    if (ipcam != null) {
        ipcam.model = m_ipcam.model;
        ipcam.id_4_sosocam = obj_id;
    }
    Log.e("SoDemo", "add_camera_ok");
} else if (WebService.ERROR.REGISTERED_BY_OTHERS == error) {
    Log.e("SoDemo", "the camera already add to other user");
} else {
    Log.e("SoDemo", "the camera add fail");
}
}
}

```

2.2服务器上更新摄像机参数

说明：更新成功后，一般都要同步添加到Storage

函数：public static ERROR update_camera(String obj_id, String params, update_camera_listener listener);

回调函数：public void on_update_camera_result(ERROR error);

//更新摄像机参数到服务器上

示例：

```

if (WebService.ERROR.NO_ERROR != WebService.update_camera(Storage.get_camera_obj_id(
m_camera_id),
                "alias=" + name, this)) {
    Log.e("SoDemo", "update name to service fail!");
} else {
    Log.e("SoDemo", "update name to service succeed!");
}
public void on_update_camera_result(WebService.ERROR error) {
    if (WebService.ERROR.NO_ERROR == error) {
        m_ipcam.set_alias(m_camera_name);
        Storage.update_camera_alias(m_camera_id, m_camera_name);
        Storage.save_cameras();
        Log.e("SoDemo", "update_camera_name_ok");
    } else {
        Log.e("SoDemo", "failed_update_camera_name");
    }
}
}
}

```

2.3服务器上删除摄像机

说明：删除成功后，一般都要去Storage删除此cam，再到IPCamMgr删除此cam

函数：public static ERROR delete_camera(String obj_id, delete_camera_listener listener)

回调函数：public void on_delete_camera_result(ERROR error);

接口：public interface delete_camera_listener

示例：

```

public void delete_camera_from_server(){
    if (WebService.ERROR.NO_ERROR != WebService.delete_camera(obj_id, DeleteCameraDialog.this
    )) {
        Log.e("SoDemo", "remove camera from service fail!");
    }
}
public void on_delete_camera_result(WebService.ERROR error) {
}
}
}

```

```

if (WebService.ERROR.NO_ERROR == error) {
    Storage.remove_camera(m_camera_id);
    Storage.save_cameras();
    IPCamMgr.delete_camera(m_camera_id);
    Log.e("Sodemo", "remove camera from service success!");
} else {
    Log.e("Sodemo", "remove camera from service fail!");
}
}

```

#3.服务器报警信息管理<获取cams/cam报警信息>

3.1服务器上获取cams报警信息

1) 执行获取动作

说明：获取cams报警信息，且添加监听，如果不是返回ERROR.NO_ERROR 说明获取失败

函数：public static void get_cameras_alarm_list(get_cameras_alarm_list_listener listener);

2) 获取到结果后有回调函数

说明：回调函数返回两个参数，ERROR类型error值，error == ERROR.NO_ERROR表示获取成功；

另一个是一个list,每一个元素都是CAMERA_ALARM_INFO对象，具体如下：

```

public String obj_id = ""; //摄像机sosocam_id
public String id = ""; //摄像机id
public int unread = 0; //未读报警数目
public int total = 0; //报警总数目

```

函数：public void on_get_cameras_alarm_list_result(ERROR error, ArrayList<CAMERA_ALARM_INFO> cameras_alarm_list);

示例：

WebService.get_cameras_alarm_list(CamAlarmListActivity.this); //获取cams报警信息且添加监听
如果不是返回ERROR.NO_ERROR 说明获取失败

/*获取到结果后触发回调函数，当回调函数中返回error == ERROR.NO_ERROR表示获取成功*/

```

public void on_get_cameras_alarm_list_result(ERROR error, ArrayList<CAMERA_ALARM_INFO>
svr_alarm_list) {
    if (error == ERROR.NO_ERROR) {
        for (CAMERA_ALARM_INFO local_alarm : alarm_list) {
            for (CAMERA_ALARM_INFO svr_alarm : svr_alarm_list) {
                if (local_alarm.id.equals(svr_alarm.id)) {
                    local_alarm.obj_id = svr_alarm.obj_id;
                    local_alarm.total = svr_alarm.total;
                    local_alarm.unread = svr_alarm.unread;
                }
            }
        }
    }
}

```

3.2服务器上获取单个cam报警信息

1) 函数：

public static void get_alarm_detail_list(String obj_id, get_alarm_detail_list_listener listener);

回调函数：public void on_get_alarm_detail_list_result(ERROR error, ArrayList<ALARM_DETAIL> alarm_detail_list);

说明：回调函数返回两个参数，ERROR类型error值，error == ERROR.NO_ERROR表示获取成功；

另一个是一个list,每一个元素都是ALARM_DETAIL对象，具体如下：

```

public String aid; //摄像机报警id
public int alarm_type; //摄像机报警类型
public int image_numbers; //报警图片数量

```

```
public boolean read;//是否读过
public Date date;//报警时间
public String thumb_url;//预览的url地址
```

示例:

```
WebService.get_alarm_detail_list(activity.m_obj_id, activity);
```

2) 获取指定报警图像的信息列表

函数: `public static ERROR get_alarm_image_info_list(String aid, get_alarm_image_info_list_listener listener)`

回调函数: `public void on_get_alarm_image_info_list_result(ERROR error, ArrayList<ALARM_IMAGE_INFO> alarm_image_info_list);`

说明: 回调函数返回两个参数, ERROR类型error值, error == ERROR.NO_ERROR表示获取成功; 另一个是list, 每一个元素都是ALARM_IMAGE_INFO对象, 具体如下:

```
public Date date;//报警时间
public String url;//每张图片所代表的url地址
```

示例:

```
if (ERROR.NO_ERROR == WebService.get_alarm_image_info_list(m_aid, this))
    Log.e("SoDemo", "download_alarm_image_list_now");
else
    Log.e("SoDemo", "download_alarm_image_list_failed");
```

```
public void on_get_alarm_image_info_list_result(ERROR error, ArrayList<ALARM_IMAGE_INFO>
alarm_image_info_list) {
    if (ERROR.NO_ERROR == error) {
        for (ALARM_IMAGE_INFO info : alarm_image_info_list) {
            Log.e("SoDemo", "处理每张图片");
        }
        Log.e("SoDemo", "download_alarm_image_list_succeed");
    } else {
        Log.e("SoDemo", "download_alarm_image_list_failed");
    }
}
```

取消获取指定报警图像信息的异步任务

说明: 取消当前正在执行的获取指定报警图像信息的异步任务, 主要在于释放资源, 当离开显示报警图片界面或者退出apk时可调用

函数: `public static void cancel_get_alarm_image_info_list_tasks();`

3) 获取一张报警的图片

函数: `public static void get_alarm_image(String image_id, String url, get_alarm_image_listener listener)`

回调函数: `public void on_get_alarm_image_result(String image_id, byte [] data);`

//image_id:图像ID

//data:图像数据

示例:

```
WebService.get_alarm_image(pic.cache_filename, info.url, this);
```

```
public void on_get_alarm_image_result(String image_id, byte [] data) {
    if (data != null) {
        Bitmap bitmap = data;
        Storage.write_jpg_file(data, Storage.get_alarm_folder(m_id, m_aid) + "/" + filename);
    }
}
```

取消获取指定报警图像信息的异步任务

说明: 取消当前正在执行的获取指定报警图片的异步任务, 主要在于释放资源, 当离开显示报警图片界面或者退出apk时可调用

`public static void cancel_get_alarm_image_tasks();`

#4.分享和收藏<删除 / 添加>

4.1分享开启和关闭

1) 开启分享:

函数: `public static ERROR share_camera(String obj_id, share_camera_listener listener)`

回调函数:

```
public void on_share_camera_result(ERROR result, String share_id, String share_url, String share_qrcode);
```

回调函数结果具体如下:

result;//sosocam平台返回的分享结果ERROR值

share_id;//分享码的id

share_url;//分享码的url地址

share_qrcode;//分享码的二维码地址

2) 关闭分享

函数: `public static ERROR disshare_camera(String obj_id, disshare_camera_listener listener)`

回调函数: `public void on_disshare_camera_result(ERROR result);`

4.2收藏增加和删除

1) 获取当前账号下收藏的camera:

函数: `public static void get_collection_camera(String share_id,`

`get_collection_camera_listener listener)`

回调函数: `public void on_get_collection_camera_result(ERROR result, String id, boolean ssl);`

示例:

```
WebService.get_collection_camera(m_collection.collection_id, this);
```

```
public void on_get_collection_camera_result(ERROR result, String id, boolean ssl) {
```

```
    if (result == ERROR.INVALID_SHARE_ID) {
```

```
        Log.e("SoDemo", "invalid_collection");
```

```
        return;
```

```
    } else if (result == ERROR.NO_ERROR) {
```

```
        IPCam ipcam = IPCamMgr.get_disposable_camera();
```

```
        ipcam.add_listener(this);
```

```
    } else {
```

```
        Log.e("SoDemo", "failed_to_get_collection_camera");
```

```
        return;
```

```
    }
```

```
}
```

2) 获取收藏

函数: `public static void get_collection(String share_id, get_collection_listener listener)`

回调函数: `public void on_get_collection_result(ERROR result, String alias, String cover_url);`

示例:

```
WebService.get_collection(m_Share_id, this);
```

```
public void on_get_collection_result(ERROR result, String alias, String cover_url) {
```

```
    if (result == ERROR.NO_ERROR) {
```

```
        COLLECTION_INFO collection = new COLLECTION_INFO();
```

```
        collection.collection_id = m_Share_id;
```

```
        collection.alias = alias;
```

```
        collection.cover_url = cover_url;
```

```
        Storage.add_collection(collection);
```

```
        Log.e("Sodemo", "add_collection_camera_success");
```

```
    } else if (result == ERROR.INVALID_SHARE_ID) {
```

```
        Log.e("Sodemo", "invalid_collection");
```

```
    } else {
```

```
        Log.e("Sodemo", "add_collection_camera_failed");
```

```
    }
```

```
}
```

3) 添加收藏

函数: public static ERROR add_collection(String share_id, add_collection_listener listener)

回调函数: public void on_add_collection_result(ERROR result, String alias, String cover_url);

示例:

```
WebService.add_collection(m_Share_id, this);
public void on_add_collection_result(ERROR result, String alias, String cover_url) {
    if(result == ERROR.NO_ERROR){
        COLLECTION_INFO collection = new COLLECTION_INFO();
        collection.collection_id = m_Share_id;
        collection.alias = alias;
        collection.cover_url = cover_url;
        Storage.add_collection(collection);
        Log.e("SoDemo", "add_collection_camera_success");
    } else if(result == ERROR.INVALID_SHARE_ID){
        Log.e("SoDemo", "invalid_collection");
    } else if(result == ERROR.SHARE_ID_EXISTS){
        Log.e("SoDemo", "collection_exists");
    } else{
        Log.e("SoDemo", "add_collection_camera_failed");
    }
}
```

4) 删除收藏

函数: public static ERROR remove_collection(String share_id, remove_collection_listener listener)

回调函数: public void on_remove_collection_result(ERROR result, String share_id);

示例:

```
if (ERROR.NO_ERROR == WebService.remove_collection(m_Share_id, CollectionDeleteDialog.this)) {
    Log.e("SoDemo", "succeed_delete_collection");
} else {
    Log.e("SoDemo", "failed_delete_collection");
}
public void on_remove_collection_result(ERROR result, String share_id) {
    if(result == ERROR.NO_ERROR){
        Storage.remove_collection(m_Share_id);
        Log.e("SoDemo", "delete_collection_ok");
    } else {
        Log.e("SoDemo", "failed_delete_collection");
    }
}
```

#5. 新版本更新 (app和fw)

5.1 服务器上检查固件是否有更新: //内部函数, 用户无需使用

函数: public static void check_latest_camera_fw(String current_version, check_latest_version_listener listener)

5.2 服务器检查apk是否有可更新的版本; //内部函数, 用户无需使用

函数: public static void check_latest_apk(String current_version, check_latest_version_listener listener)